Marek Filip

Software Team Lead · ex-Red Hat · Bezpečný on-prem software a privátní AI

Brno, Česká republika · wecros@gmail.com · wecros.com · github.com/wecros · linkedin.com/in/marek-filip-91a570153

SHRNUTÍ

Vyvíjím software a vedu týmy tam, kde data nesmí opustit budovu. K dispozici pro vybrané projekty.

Vedu softwarový tým a od roku 2020 vyvíjím produkční software, nejprve v Red Hatu, poté na projektech pro státní správu a obranný průmysl. V Red Hatu jsem se za 3 roky a 8 měsíců vypracoval ze stážisty na pozici Senior Software Engineer, pracoval jsem na nástrojích pro in-place upgrady RHEL a získal certifikace RHCSA a RHCE. Od roku 2024 vedu v EOS Applications tým, který vyvíjí datovou platformu pro elektronický boj; zákazníci ji provozují ve vlastní infrastruktuře.

CO UMÍM

Python a Django. Rozsáhlé aplikace s dlouhou životností postavené na Celery, Channels, PostgreSQL/PostGIS a ClickHouse.

Frontend pro datově náročné aplikace. React a TypeScript: mapy, filtry, dashboardy a reporty.

Linux a nasazování. Docker/Podman, Ansible, CI/CD a releasy do self-hosted i zcela izolovaných (air-gapped) prostředí.

Neuspořádaná data. Binární protokoly, importy ze starých systémů a migrace, při kterých se nesmí ztratit jediný záznam.

Privátní AI. Funkce nad LLM a agenti, kteří běží na lokálních modelech, když data nesmí do cloudu.

Vedení malého týmu. Plánování, code review, mentoring a komunikace se zákazníky.

PRACOVNÍ ZKUŠENOSTI

Software Team Lead, EOS Applications

01/2024 – dosud

Externí spolupráce

Vedu softwarový tým v české firmě, která vyvíjí software pro obranný průmysl, a rozvíjím její datovou platformu pro elektronický boj a produkty kolem ní.

- Nejaktivnější přispěvatel hlavního produktu s více než 1 400 commity od roku 2023: Django 5, DRF, Celery, Channels, PostgreSQL/PostGIS, ClickHouse s Polars a frontend v Reactu.
- Vytvořil jsem nástroje pro data mining a práci s emitory, cíli a misemi, importní pipeline pro radarová data ASTERIX s dekodérem v Go, vlastní mapový tileserver a migrace dat ze starých systémů.
- Mám na starosti release pipeline (GitHub Actions, end-to-end testy v Cypressu, Dokploy) pro on-premise a offline nasazení u zákazníků.
- Pracuji na produktu pro analýzu signálů a trajektorií letadel (FastAPI, React, TypeScript) a na OSINT platformě postavené na LLM.
- Spravuji firemní GitHub Enterprise a vedl jsem nasazení Copilotu včetně kompletní revize auditních logů; pro ostatní poskytovatele LLM, které tým používá, jsem nastavil směrování výhradně přes EU a s nulovou retencí dat.

Senior Software Engineer, Nyx Applications

07/2023 – 12/2023

Externí spolupráce · Na dálku

Vývoj v Pythonu a Djangu na zakázku.

Senior Software Engineer, CoolPeople

11/2022 – 06/2023

Externí spolupráce · Na dálku

Externí vývojář v Pythonu a Djangu na projektu pro státní správu.

Red Hat 02/2020 – 01/2024
Brno, Česká republika

Software Engineer Intern	Associate Software Engineer	Software Engineer	Software Engineer	Senior Software Engineer
02/2020 · částečný úvazek	02/2021 · částečný úvazek	01/2022 · částečný úvazek	12/2022 · plný úvazek	10/2023 · plný úvazek

Ze stážisty na pozici Senior Software Engineer za 3 roky a 8 měsíců v týmu RHEL Upgrades: při bakalářském studiu na částečný úvazek, poté na plný.

- Pracoval jsem na nástrojích pro in-place upgrady RHEL (Leapp) a zpřístupnil upgrady cloudovým zákazníkům v konzoli Red Hat Insights pomocí Ansible playbooků, které zrcadlí funkce CLI nástroje.
- Vyvíjel jsem interní nástroje v Djangu a Reactu, GitHub boty, automatizaci v Ansiblu a GitLab CI/CD pipeline; provozoval jsem služby na OpenShiftu v kontejnerech Podman.
- Vedl jsem týmové porady a plánování a mentoroval nové kolegy.
- Napsal jsem článek „What are RHEL in-place upgrades?“ pro oficiální blog Red Hatu.

VZDĚLÁNÍ

Bakalářské studium, Informační technologie 2019 – 2022
Vysoké učení technické v Brně, Fakulta informačních technologií
Bakalářská práce: „Adaptive Trading Strategies for Cryptocurrencies“. Vytvořil jsem backtester a metriku rizika pro Bitcoin; adaptivní strategie za vhodných podmínek více než trojnásobně překonaly HODL i rebalancování.
Studium mi dalo teoretické základy softwarového inženýrství, které dnes využívám v praxi.

Magisterské studium, Softwarové inženýrství 2022 – 2023
Masarykova univerzita, Fakulta informatiky
Absolvoval jsem kurzy měkkých dovedností, které mi později pomohly při vedení týmu. Studium jsem ukončil, abych se mohl naplno věnovat práci.

CERTIFIKACE A JAZYKY

Red Hat Certified System Administrator (RHCSA, 2023) · Red Hat Certified Engineer (RHCE, 2023)

Čeština (rodilý mluvčí) · Angličtina (plynně)

ČLÁNKY

What are RHEL in-place upgrades? 13. 2. 2023
Red Hat Blog

How to C for beginners 27. 9. 2020
Osobní blog, 2020–2021

VYBRANÉ PROJEKTY

Backtester adaptivních obchodních strategií 2022
Backtester v Pythonu a metrika rizika pro Bitcoin, které porovnávají adaptivní kryptoměnové strategie s HODL.

Bot pro AI turnaj na EuroPythonu 2024 2024
Navigační bot pro turnaj v závodech plachetnic na EuroPythonu 2024, napsaný na místě s kolegou.

Advent of Code 2019–2023
Čtyři prosince plné úloh: 2019 v C, poté 2020, 2021 a 2023 v Pythonu.

Hry 2017–2020
Hry, které jsem vytvořil, když jsem se učil programovat: v JavaScriptu, Unity a Godotu. Dají se hrát přímo na tomto webu.